

Średnia średniej nierówna

Uśrednianie orbit meteorów

Radek Poleski

Obserwatorium Astronomiczne Uniwersytetu Warszawskiego

28.02.2009 / XXV Seminarium PKiM

Plan

- 1 O orbitach meteorów
- 2 Tradycyjne podejście
- 3 Nowsza metoda
- 4 Metoda Jopek *et al.*

Mon. Not. R. Astron. Soc. **371**, 1367–1372 (2006)

Calculation of the mean orbit of a meteoroid stream

T. J. Jopek,^{★†} R. Rudawska and H. Pretka-Ziomek

Instytut Astronomii UAM, ul. Słoneczna 36, Pl 60-286 Poznań, Poland

Accepted 2006 June 28. Received 2006 June 27; in original form 2006 June 5

Mon. Not. R. Astron. Soc. **371**, 1367–1372 (2006)

Calculation of the mean orbit of a meteoroid stream

T. J. Jopek,[★] † R. Rudawska and H. Pretka-Ziomek

Instytut Astronomii UAM, ul. Słoneczna 36, Pl 60-286 Poznań, Poland

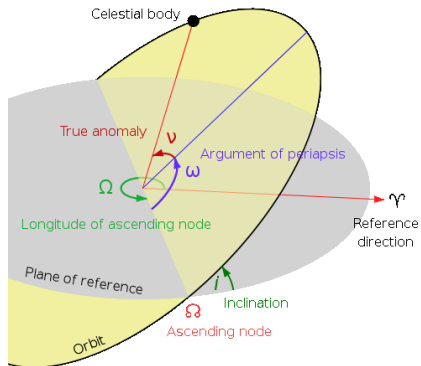
Accepted 2006 June 28. Received 2006 June 27; in original form 2006 June 5

[★]E-mail: jopek@amu.edu.pl

†Send offprint request to: Lech Kaczyński, Belweder, Polska.

Parametry orbit meteorów:

- kształt – mimośród (e),
- wielkość – wielka półoś (a), jej odwrotność ($1/a$) lub odległość w peryhelium ($q = a \cdot (1 - e)$),
- umiejscowienie płaszczyzny w przestrzeni – dwa kąty (i, Ω),
- orientacja na płaszczyźnie (ω),
- umiejscowienie w czasie – moment przejścia przez peryhelium (T).



Parametry orbit — podsumowanie

- Jest 6 parametrów: rozmiary (a , e), położenie (i , Ω , ω), czas (T).
- Istnieje dowolność w wyborze parametrów.

Czy można opisać orbitę meteoru przy pomocy 4 parametrów?

Tak, možna!



Parametry geocentryczne

Mamy 4 parametry geocentryczne:

- Rektascencja radiantu (α_G),
- Deklinacja radiantu (δ_G),
- Prędkość geocentryczna (V_G),
- Długość ekliptyczna Słońca (λ_{\odot}).

Do tego 2 (!) warunki: w momencie pojawienia się meteoru przecina on ekliptykę i jest od Słońca w takiej odległości jak Ziemia.

Uśrednianie

Liczmy średnie arytmetyczne parametrów orbitalnych: a , e , i , ω , Ω .

Możemy też policzyć średnie arytmetyczne: $1/a$, e , i , ω , Ω .

Albo: $1/a$, q , i , ω , Ω .

A nawet: q , Q , i , ω , Ω .

Uśrednianie

Liczmy średnie arytmetyczne parametrów orbitalnych: a, e, i, ω, Ω .

Możemy też policzyć średnie arytmetyczne: $1/a, e, i, \omega, \Omega$.

Albo: $1/a, q, i, \omega, \Omega$.

A nawet: q, Q, i, ω, Ω .

Problem pierwszy i najważniejszy

Dla każdej orbity zachodzi:

$$q = a(1 - e)$$

ale dla średnich:

$$\langle q \rangle \neq \langle a \rangle (1 - \langle e \rangle)$$

Wniosek:

Tak policzone średnie nie definiują orbity.

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 1/\text{AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$
- $\langle q \rangle = \text{AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 1/\text{AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$
- $\langle q \rangle = \text{AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 0.101 \text{ 1/AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$
- $\langle q \rangle = \text{AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 0.101 \text{ 1/AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$
- $\langle q \rangle = \text{AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 0.101 \text{ 1/AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = 1.62 \text{ AU}$
- $\langle q \rangle = \text{AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 0.101 \text{ 1/AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = 1.62 \text{ AU}$
- $\langle q \rangle = 0.606 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = \text{AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle = 0.101 \text{ 1/AU}$
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = 1.62 \text{ AU}$
- $\langle q \rangle = 0.606 \text{ AU}$
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = 0.557 \text{ AU}$

Problem pierwszy — przykłady

- Przykład matematyczny:

Mamy liczby 1 i 3. Ich średnia to 2.

$$\text{Średni kwadrat: } \frac{1}{2} (1^2 + 3^2) = \frac{1}{2} (1 + 9) = 5$$

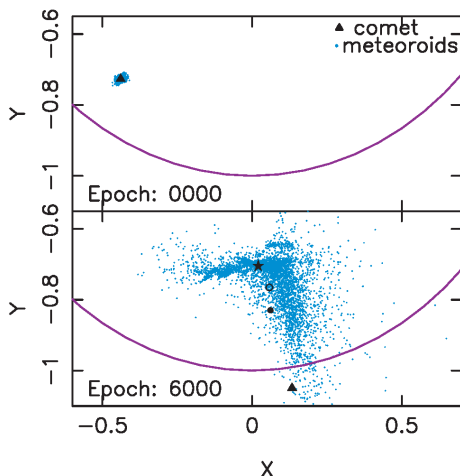
Ale $2^2 \neq 5$

- 72 Orionidy:

- $\langle a \rangle = 28.7$ AU
- $\langle 1/a \rangle = 0.101$ 1/AU
- $\langle e \rangle = 0.944$
- $\langle a \rangle \cdot (1 - \langle e \rangle) = 1.62$ AU
- $\langle q \rangle = 0.606$ AU
- $\langle 1/a \rangle^{-1} (1 - \langle e \rangle) = 0.557$ AU

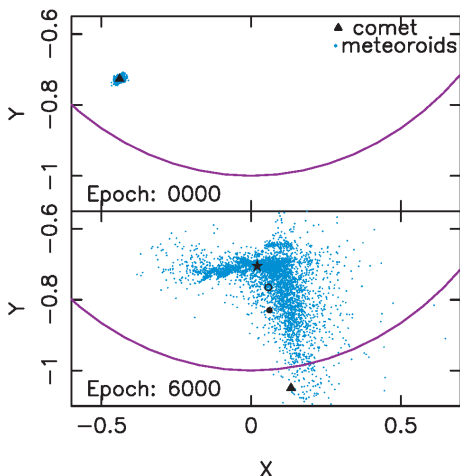
Kolejne problemy

2. Niezgodność parametrów heliocentrycznych i geocentrycznych.
3. Średnia orbita nie przecina się z orbitą Ziemi.
4. Nieznana epoka na którą wyznaczono średnią orbitę (perturbacje).



Kolejne problemy

2. Niezgodność parametrów heliocentrycznych i geocentrycznych.
3. Średnia orbita nie przecina się z orbitą Ziemi.
4. Nieznana epoka na którą wyznaczono średnią orbitę (perturbacje).



Metoda Voloschuka i Kashcheeva

Liczmy średnią ważoną elementów geocentrycznych.
Wagi zależne są od kryterium Drummonda.
Przeliczamy elementy geocentryczne na heliocentryczne.

Problem nr 4 pozostaje.
Przeliczenie orbit na jedną epokę nie pomaga.

Metoda Voloschuka i Kashcheeva

Liczmy średnią ważoną elementów geocentrycznych.
Wagi zależne są od kryterium Drummonda.
Przeliczamy elementy geocentryczne na heliocentryczne.

Problem nr 4 pozostaje.

Przeliczenie orbit na jedną epokę nie pomaga.

Metoda Voloschuka i Kashcheeva

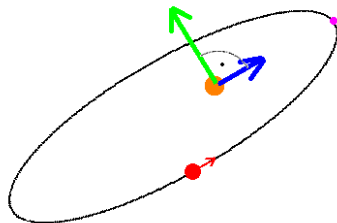
Liczmy średnią ważoną elementów geocentrycznych.
Wagi zależne są od kryterium Drummonda.
Przeliczamy elementy geocentryczne na heliocentryczne.

Problem nr 4 pozostaje.
Przeliczenie orbit na jedną epokę nie pomaga.

Wektory

- Wektor momentu pędu h
- Wektor Lenza e

Wektory muszą być prostopadłe —
mamy 5 niezależnych składowych.
Jednoznacznie określają energię
całkowitą ciała.



Dla wytrwałych

Oznaczamy orbitę średnią przez $O_s = (\mathbf{h}_0, \mathbf{e}_0, \mathbf{E}_0)^T$.

Pierwsze przybliżenie otrzymujemy uśredniając wektory \mathbf{h}_0 i \mathbf{e}_0 dla orbit z danego roju.

Dalej proces iteracyjny:

$$\Delta O_s = \mathbf{R}^{-1} t$$

gdzie:

$$\mathbf{R} = \begin{pmatrix} N & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\mathbf{e}_{10} & -\frac{4}{\mu^2} h_{10} E_0 \\ 0 & N & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\mathbf{e}_{20} & -\frac{4}{\mu^2} h_{20} E_0 \\ 0 & 0 & N & 0 & 0 & 0 & 0 & -\mathbf{e}_{30} & -\frac{4}{\mu^2} h_{30} E_0 \\ 0 & 0 & 0 & N & 0 & 0 & 0 & -h_{10} & -2e_{10} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & 0 & -h_{20} & -2e_{20} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & -h_{30} & -2e_{30} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & 2\frac{h_0^2}{\mu^2} \\ -\frac{e_{10}}{\mu^2} & -\frac{e_{20}}{\mu^2} & -\frac{e_{30}}{\mu^2} & -h_{10} & -h_{20} & -h_{30} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{4}{\mu^2} h_{10} & -\frac{4}{\mu^2} h_{20} & -\frac{4}{\mu^2} h_{30} & -2e_{10} & -2e_{20} & -2e_{30} & \frac{2}{\mu^2} h_0^2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Dla bardziej wytrwałych

oraz

$$t = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^N (h_{10} - h_{1i}) \\ \sum_{i=1}^N (h_{20} - h_{2i}) \\ \sum_{i=1}^N (h_{30} - h_{3i}) \\ \sum_{i=1}^N (e_{10} - e_{1i}) \\ \sum_{i=1}^N (e_{20} - e_{2i}) \\ \sum_{i=1}^N (e_{30} - e_{3i}) \\ \sum_{i=1}^N (E_0 - E_1) \\ \mathbf{h}_0 \cdot \mathbf{e}_0 \\ \mathbf{e}_0^2 - \frac{2E_0}{\mu^2} \mathbf{h}_0^2 - 1 \end{pmatrix}$$

Zmiany mogą sięgać 2 AU w wielkiej półosi orbity i 0.5 stopnia w elementach kątowych.

Kliknij, aby zakończyć prezentację...

Errata

$$R = \begin{pmatrix} N & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -e_{10} & -\frac{4}{\mu^2} h_{10} E_0 \\ 0 & N & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -e_{20} & -\frac{4}{\mu^2} h_{20} E_0 \\ 0 & 0 & N & 0 & 0 & 0 & 0 & -e_{30} & -\frac{4}{\mu^2} h_{30} E_0 \\ 0 & 0 & 0 & N & 0 & 0 & 0 & -h_{10} & -2e_{10} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & 0 & -h_{20} & -2e_{20} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & -h_{30} & -2e_{30} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & N & 0 & 2\frac{h_0^2}{\mu^2} \\ -\frac{4}{\mu^2} h_{10} E_0 & -\frac{4}{\mu^2} h_{20} E_0 & -\frac{4}{\mu^2} h_{30} E_0 & -2e_{10} & -2e_{20} & -2e_{30} & \frac{2}{\mu^2} h_0^2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$